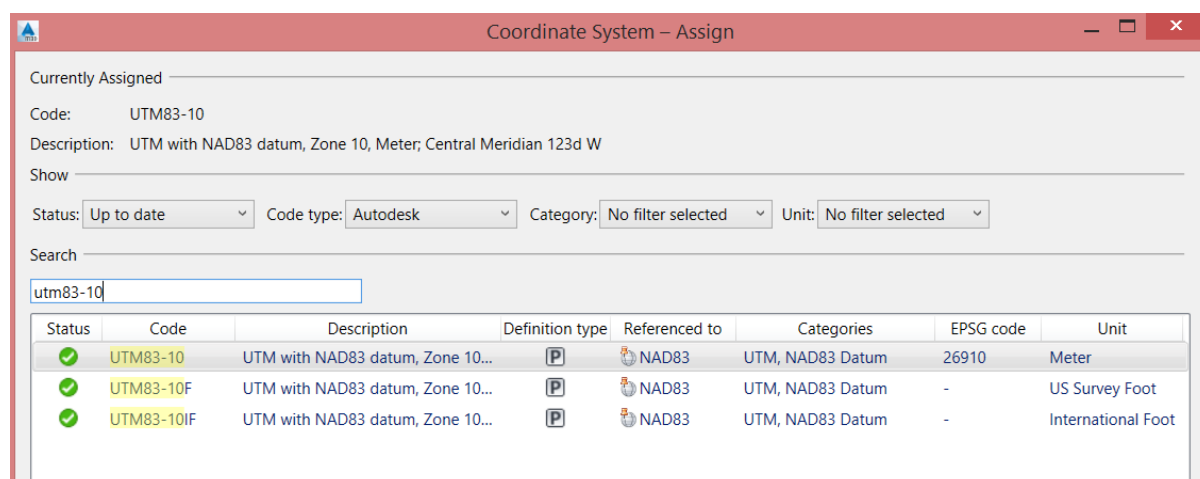


Dünaamiliste krundi objektide loomine – juhendmaterjal

1. Ava *Autodesk Civil 3D* ning loo uus joonis *Metric Template* baasil
2. Vali *Settings*, parem klikk ning *Edit Drawing Settings*
3. Seo koordinaatsüsteem (lähtuvalt asukohapõhistest andmetest)
4. Rakenda ning sulge dialoog



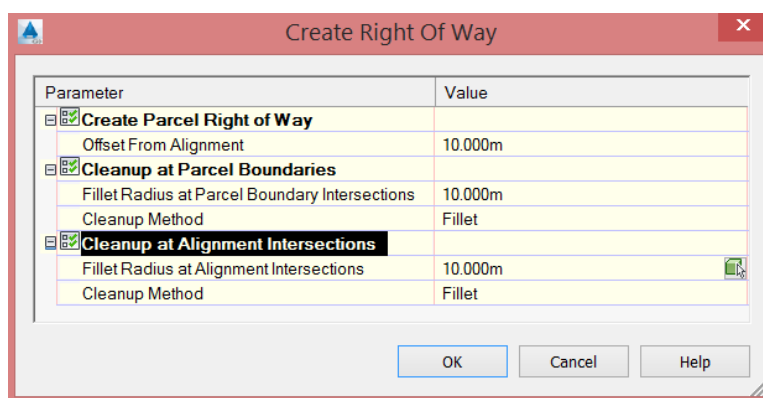
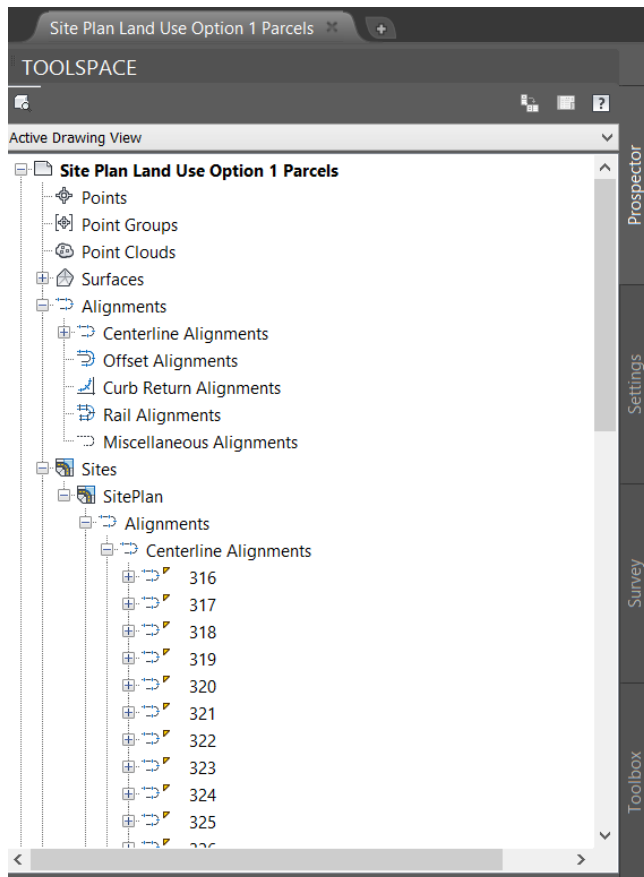
Lisa planeeringu ettepanek

5. Vali riba pealt *Insert*
6. Vali *InfraWorks > Open Model*
7. Navigeerige *InfraWorks* mudeli kataloogi (vaikimisi: `\Documents\Autodesk InfraWorks Models`). Leia õige alamkataloog (näiteks mudeli nime järgi). Vali vastav **.sqlite* fail.
8. Piiritle imporditav mudeli ala
9. Importimise järgselt kustuta liigne info (nt ebaolulised sõidutee teljooned)
10. Vali paan *Toolspace > Prospector*
11. Kontrolli pinnaobjektide (*surface*) ning telgjoonte (*alignment*) olemasolu
12. Vali telgjoon, mis esitab soovitud sõiduteed
13. Parema klikki ning vali *Alignment Properties*, anna iseloomulik nimetus
14. Leia ning vali profiil, mis seotud eelnevalt valitud telgjoonega, parema klikki ning vali *Profile Properties*
15. Anna iseloomulik nimetus
16. Vaata pinnaobjektide sektsiooni. Muuda kõikide pinnaobjektide stiilid kui *_No Display*
17. Salvesta joonis

Loo krundiobjektid ning sõidutee servituudid

18. Paletil *Prospector, Sites*, parema klikki ning vali *New*
19. Loo uus ala nimetusega *SitePlan*
20. Vali kõik ala teljooned, mis piirnevad uute kruntidega
21. Parema klikki ning vali *Move to Site*. Vali *Site Plan*. Selle käigus luuakse krundiobjektid automaatselt.

22. Vali riba pealt *Home*
23. Sektsioonis *Create Design*, vali *Parcel* hüpiknupp
24. Vali *Create Right of Way*
25. Vali iga krundi objekt selle numbrist
26. Lisa *Alignment Offset*, *Parcel Cleanup* ning *Radius = 10 m*. Seejärel luuakse automaatselt sõidutee servituudid, ning krundi pindalad sellega seonduvalt vähenevad.

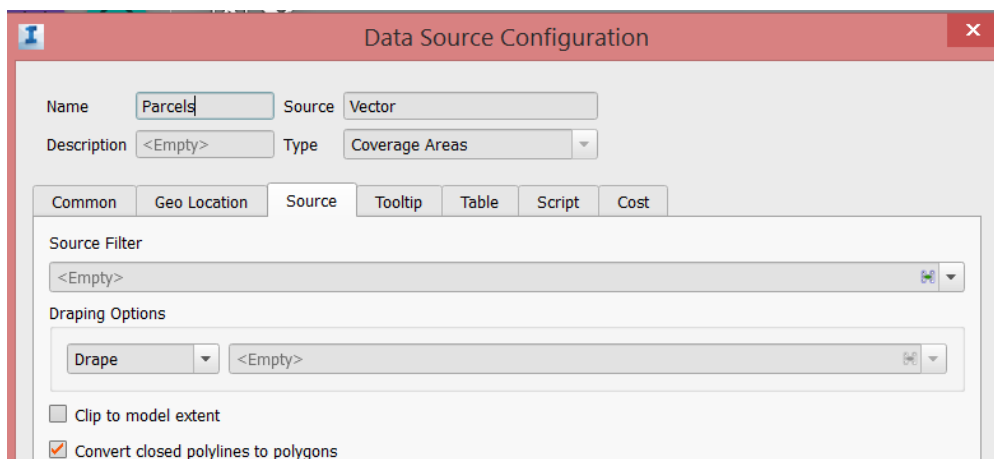
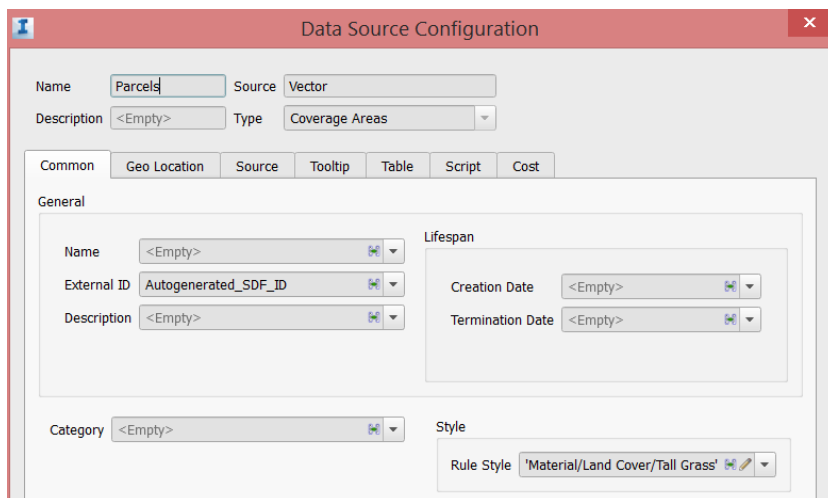


Autodesk Civil 3D krundiobjektid Autodesk InfraWorks projekti

1. Autodesk Civil 3D tarkvara liigu paanile *Output*
2. Vali *Export Civil Objects to SDF*, vali faili asukohaks näiteks:
`\Documents\InfraBIM\Datasource\DWG\Site Planning\SDF\Site Plan Civil 3D Parcels.sdf`.
3. Ava Autodesk InfraWorks ning sobiv projekt või jätku eelmisest mudelist

4. Vali *Build, Manage and Analyze*
5. Vali *Datasources*
6. Vali *Add Datasources > SDF*
7. Vali fail *Site Plan Civil 3D Parcels.sdf*
8. Vali *Configure*. Seo krundiobjektid kui *Coverage Area*. Seo *Rule Style = Material > Land Cover, Tall Grass* kõikide krundiobjektide osas. Vali ka *Drape* säte ning *Convert closed polylines to polygons*. Vaata lähemalt videost.

Märkus: Protsessi käigus luuakse 2 krundi objekti igale alale – algne krundi objekt, mis loodi telgjoonte baasil ning sisemised krundiobjektid, mis loodi peale servituutide loomist. Kui üldise krundi objekti materjal võib olla muru, siis sisemise ala oma mõni muu värvitoon.



9. Vali *Style Palette*
10. Vali *Materials, Colors* paan
11. Tiri käsitsi erinevaid materjale (värvitooni baasil) sisemistele krundi objektidele
12. Kontrolli *Surface Layers* sätet ning veendu, et *Water, Waterways* alad on üleval pool *Parcels* alasid
13. Kontrolli mudelit ning kustuta hooned/puud, mis jäävad krundiobjektide aladele

