

Visualiseerimine ja VR – esituse juhendmaterjal

Lähteülesanne

Allolevalt kirjeldatakse esituse “*Visualiseerimine ja VR*” iseseisva töö nõudeid. Lähtuda tuleb eelneva mooduli mudelitest (virtuaalsed analüüsid: arhitektuurne, tehnosüsteemid), mida tuleb täiendada siin esitatud nõuetega. Eelneva mooduli tabeleid, vaateid ei tohi eemaldada. Samuti peab mudelisse alles jääma mahumudel, mis esitamise hetkel võib olla peidetud.

- Kasutades *Autodesk Revit* tarkvara:
 - Lingi tehnosüsteemide osamudel arhitektuursesse mudelisse.
 - Veendu, et tehnosüsteemide mudelist tulevad VK (vesi-kanal) komponendid paikneksid ruumides korrektselt ning ei dubleeriks üksteist.
 - Suurenda krundi perimeetreid nii, et see oleks vähemalt 1000 m² (varasem miinimumnõue oli, et see igast hoone seinast 10 meetrit). Nüüd siis suurendada viisil, mis näitaks, kuidas hoone krundil paikneb (krunt võib olla nelinurk/ristkülik). Arvesta ka hoone paiknemisega ilmakaarte suhtes (*Orientation = True North*). Lisa krundi suurust esitav tabel, milles näita: (a) krundi suurus; (b) ehitise alune pindala (nt võib lähtuda liivapadja pindalast).
 - Lisa oma krundile aed (võib olla hekina või aiana – puidust/metallist jne).
 - Lisa sissesõiduala/värvav ning ka auto jaoks sissesõidutee ning parkimise ala (võib olla teostatuna ka ühe laiema sissesõiduteena, mis siis ulatub hoone peasissepääsu või garaaži juurde). Lisa vabalt valitud auto.
 - Lisa krundile haljastus/murualad.
 - Viimistle valitud projekti eluruumide nähtavad ruumi perimeetrid/komponendid realistlike materjalidega. Veendu, et läbipaistvad pinnad ka tegelikult läbi paistavad. Veendu, et hoones ei oleks lõpetamata modelleerimisi – näiteks on trepp aga trepiava teise korruse põrandas ei ole või siis ei ühendu trepp tasapindade vahel korrektselt ning trepiastmeid jääb puudu/üle – need on vaid mõned näited, mis ruumis liikudes tavaliselt kohe välja paistavad ja mis tuleb lahendada enne kui neid mudeleid hakatakse teistega jagama.
 - Lisa sisustus (mööbel jmt).
 - Lisa kaamera, mis esitab ruumi panoraami 360 kraadina elutoast/aatriumist (viisil, et vaatevälja ei jääks ühegi nurga all olulisi takistusi – soovitatavalt ruumi keskelt tehtuna).
 - Kasutades *Autodesk Revit - Render in Cloud* töövahendit – renderda see kui stereo panoraamvaade.

Esituspakett (failid)

Esitamiseks:

1. Järgi esituse sissejuhatavas tekstis toodud esituse üldjuhust ning juhendit, mis leitav: “Sissejuhatus > Juhendmaterjal - iseseisva töö esitamise juhend”. Ära unusta täitmast “Veebipõhine tekst” kasti:
 - a. Lisa link oma jagatud projekti kausta, milles on: *Autodesk Revit* fail (arhitektuurne + lingitud tehnosüsteemide osamudel) koos kaamera vaatega, mis on renderdatud vastavalt ülesande püstitusele;
 - b. Veebipõhises tekstis too välja vaate nimetus, mis on panoraamina tehtud, lisa link panoraamvaatele *Autodesk Rendering* teenusest, millele on vaba juurdepääs (ei vaja sisselogimist).
 - c. Täida koondraport ning lisa see esitatavate failide kausta.

Esituslingi jagamine

Moodulite järelmõtlemiseks seksioonis on kodutöö esitamise link:

 Laadi üles - Visualiseerimine ja VR - lahendus (max 5 punkti)
Pole saadaval, v.a juhul kui: Tegevus Küsimuste/tagasiside foorum - Visualiseerimine ja VR (max 2 punkti) on märgitud lõpetatuks

Kodutöö esitamiseks järgi juhiseid, kopeeri näidistekst ning muuda vastavalt oma projektile (teostusele).