

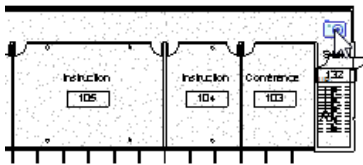
Renderdamine pilveteenuses

Ülesande püstitus

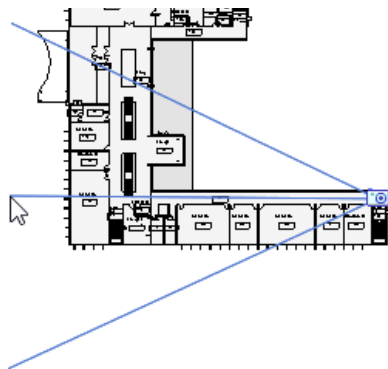
Selles näites lood sa 3D vaate ja renderdad selle pilveteenuses.

3D vaate loomine

1. Autodesk Revit tarkvaras ava fail: *Rendering in the Cloud.rvt*. Veendu, et oled Autodesk kontoga sisse loginud.
2. Paanil *View > 3D View > Camera*.
3. Kaamera asukoha paigutamiseks vali näidatud punkti ligiduses.

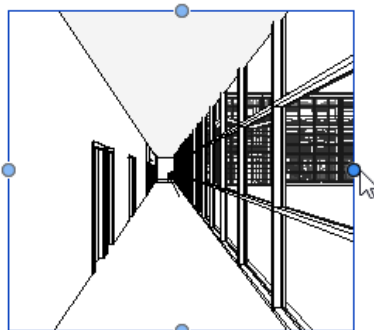


4. Sihtpunkti näitamiseks märgi pildil näidatud punkt.



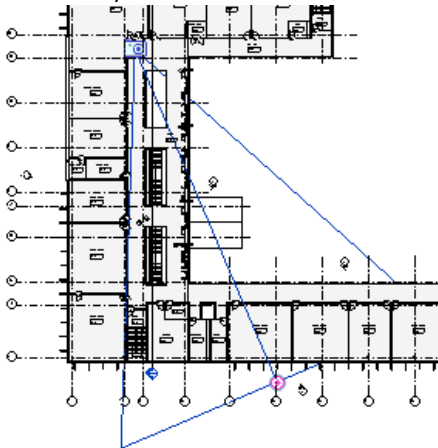
Märkus: Luuakse ning avatakse 3D vaade.

5. Kasutades vaate kasti perimeetrit, muuda selle piire nii, et kuvatakse enam-vähem sarnane esitus.



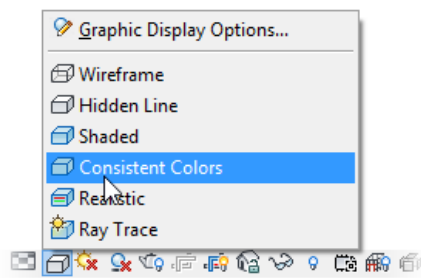
6. Paanil *Project Browser >* nimeta vaade ümber kui *Lower Corridor*.
7. Sulge 3D vaade.
8. Aktiveeri vaade *Floor Plans: 03 – Floor*.

9. Loo veel üks kaamerast vaade nii nagu näidatud pildil (ruumist 321 väljast poolt, suunaga ruumi 306).



Märkus: Luuakse ning aktiveeritakse 3D vaade.

10. Hoides all SHIFT klahvi ning hiire keskmist nuppu (rulli), redigeeri vaadet, et see annaks parema mulje ruumiplaneeringust.
11. Vajadusel muuda vaate ulatuse jooni.
12. Paanil *View Control > Visual Style > Consistent Colors*.

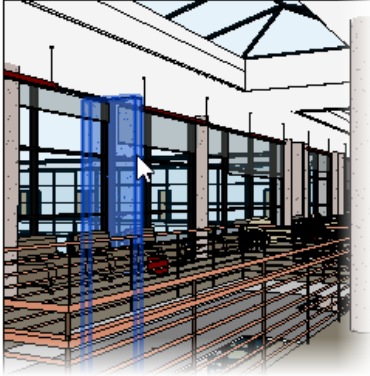


13. Nimeta vaade kui *03 – Hallway*.

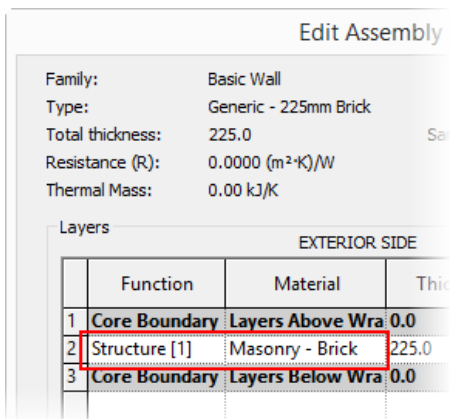
Vaate ettevalmistus renderdamiseks

Selles osas redigeerime mõne seina materjale.

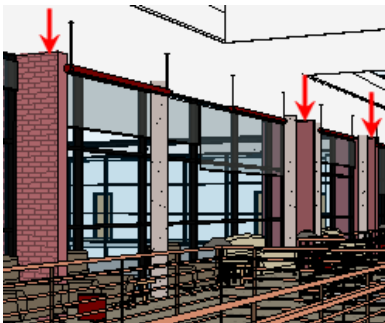
1. Joonise alas vali üks seinadest (vaata pilti).



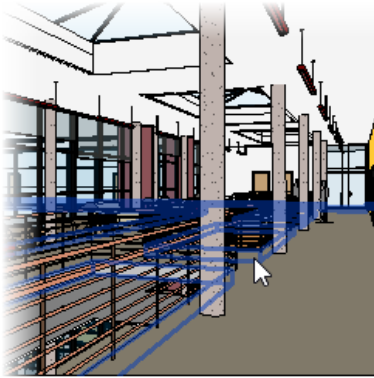
2. Dupleeri seina tüüp ning nimeta see kui *Generic – 225 mm Brick*.
3. Redigeeri seina konstruktsiooni.
4. Lisa *Masonry - Brick* materjal konstruktsiooni kihile *Structure [1]*.



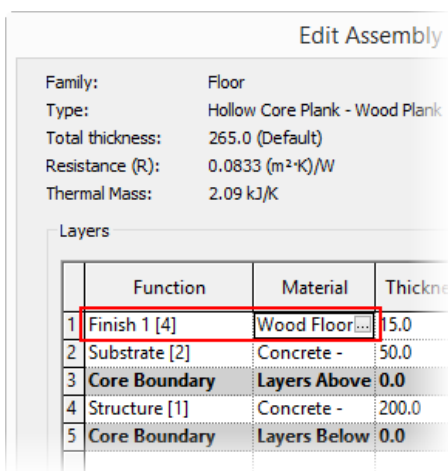
5. Salvesta stiili muudatus.
6. Vali sarnased seinad ning muuda nende seinte tüüp just loodud seinte tüübile.



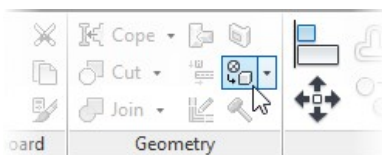
7. Vali põrand.



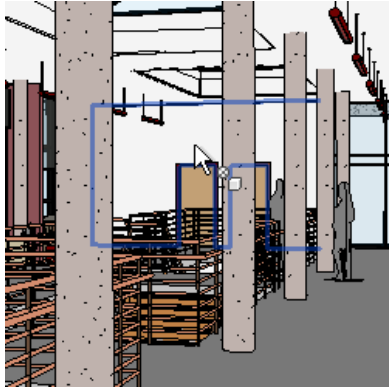
8. Dupleeri põranda tüüp, nimeta see kui *Hollow Core Plank – Wood Plank*.
9. Redigeeri uue põranda konstruktsiooni.
10. Lisa *Wood - Flooring* materjal kihile *Finish 1 [4]*.



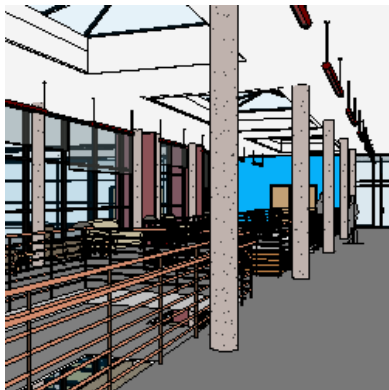
11. Vajuta ESC klahvi, et tühistada valikud.
12. Paanil *Modify > Geometry > Paint*.



13. Paletil *Material Browser*:
 - *Project Materials* nimekirjas vali *Paint*.
 - Vali *Paint – Blue Matte*.
14. Joonise alas vali eemal olev sein.



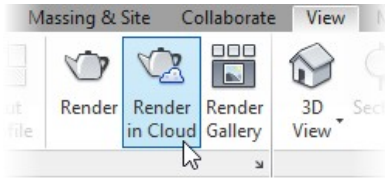
15. Paletil *Material Browser* > *Done*.



Renderdamine pilveteenuses

Selles näites saada sa mudeli vaate renderdamiseks *Autodesk* pilveteenusesse.

1. Paanil *View > Presentation > Render in Cloud*.



Märkus: Kui kuvatakse dialoog, mis selgitab järgnevaid samme, siis lihtsalt sulge see.

2. Dialoogis *Render in Cloud*:
 - *3D View* nimekirjast veendu, et oleks valitud *03 - Hallway*.

Märkus: Saad valida mistahes või ka kõik 3D vaated oma projektist.

- Kontrolli järgmiseid sätteid:

Select 3D views to render in the Cloud

3D View	03 - Hallway
Output Type	Still Image
Render Quality	Final
Image Size	Medium (1 Mega Pixel)
Exposure	Advanced
File Format	PNG (Lossless)

Alpha (Transparency Background)

- Pane ka tähele kui palju pilveteenuse krediiti pead kasutama, et pildi renderdamine teostada. Lisaks saad valida sätte, et renderdamise valmides saadetakse sulle e-kiri.
- Kliki *Render*.

Märkus: Sulle võidakse kuvada, et osad JPG failid on puudu. Kliki OK.

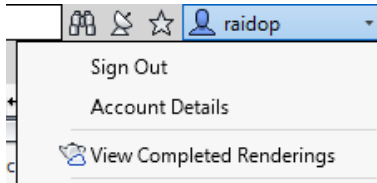
3. Dialoogis *Render in Cloud*, kliki *Continue in Background*.

Märkus: Sa võid edasi töötada, kuniks renderdust läbi viiakse. Peale renderduse lõppemist teavitatakse sind, kui selle valiku tegid.

Järeltöötlus

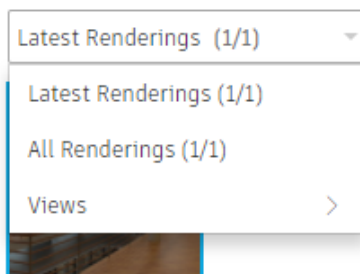
Selles osas vaatame lähemalt lõpetatud renderdust.

1. Kliki riba paanil *View > Presentation > Render Gallery*. Alternatiivine kliki oma kasuajanimel (ülal paremal) ja vali *Render Progress* või *View Complete Renderings*.

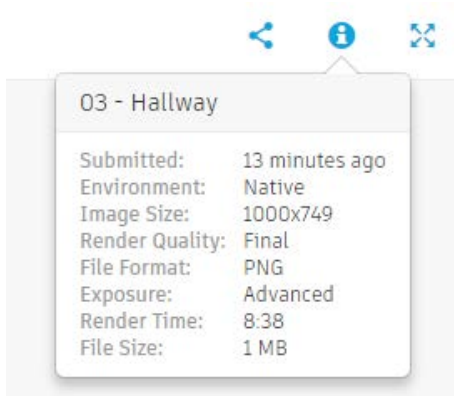


Märkus: Avaneb brauser, kus kuvatakse lõpetatud renderdused või käimas olevad renderdused.

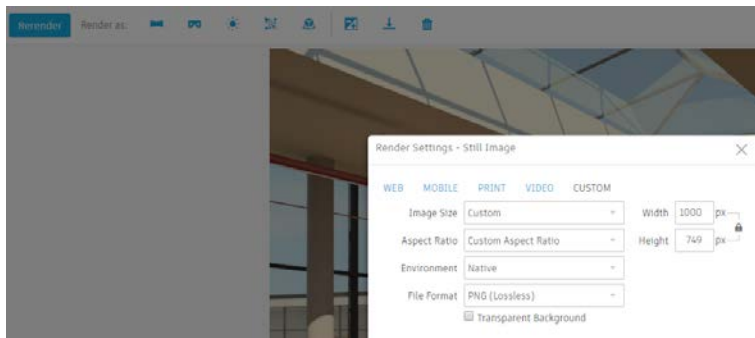
2. Kui kõik renderdused pole kuvatud, vali *Latest Renderings*.



3. Liigu renderduse eelvaate peale, et näha lisainfot. Või olles pildi vaatamise režiimis, siis kliki "i" ikoonil.



4. Kasuta pildi ülal olevaid nupukesi, et näha rohkem sätteid ja/või renderdada pilt uuesti teiste seadetega.



5. Sulge *My Renderings* brauseri aken.

See lõpetab käesoleva näite. Sulge failid.